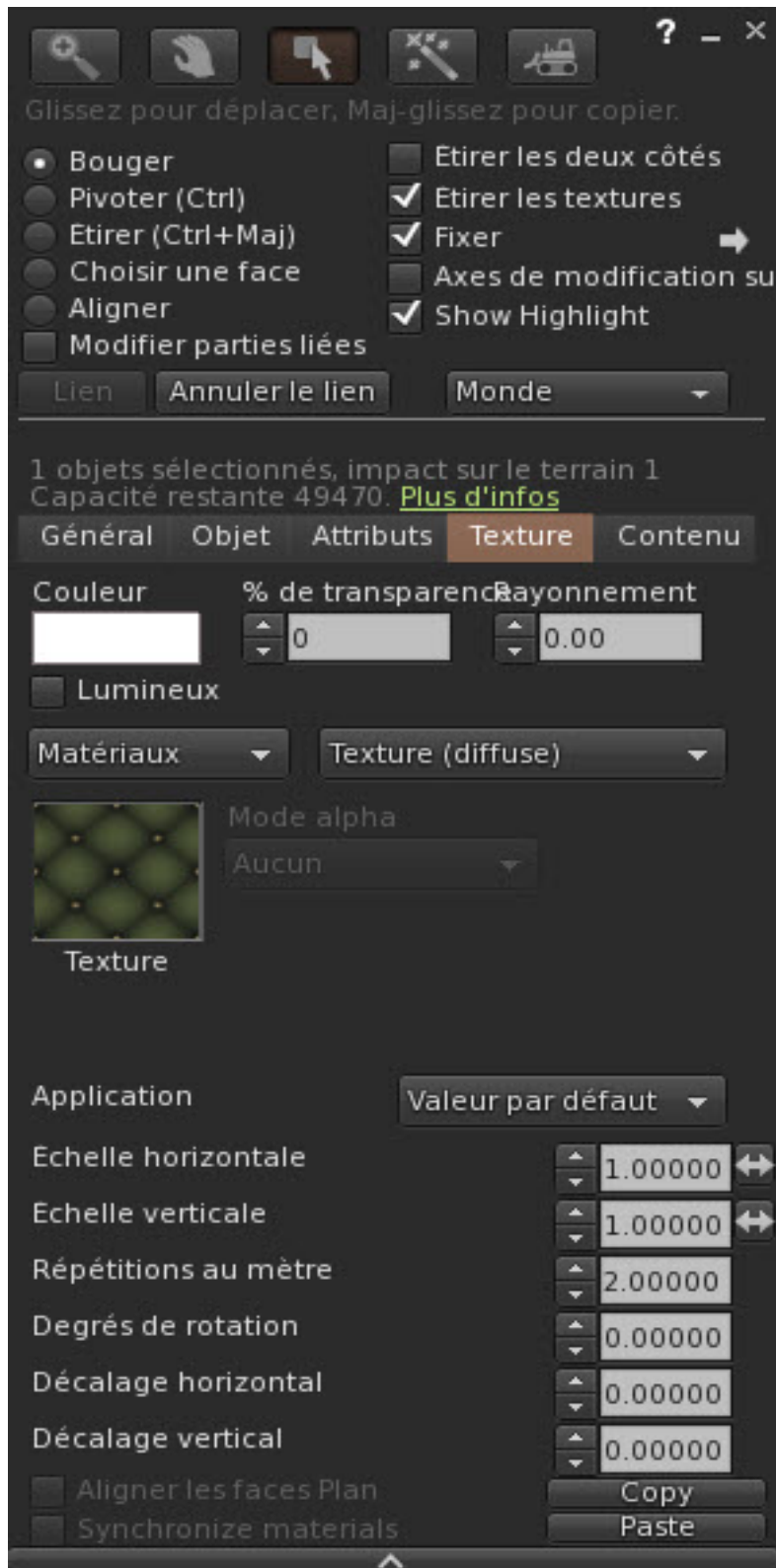


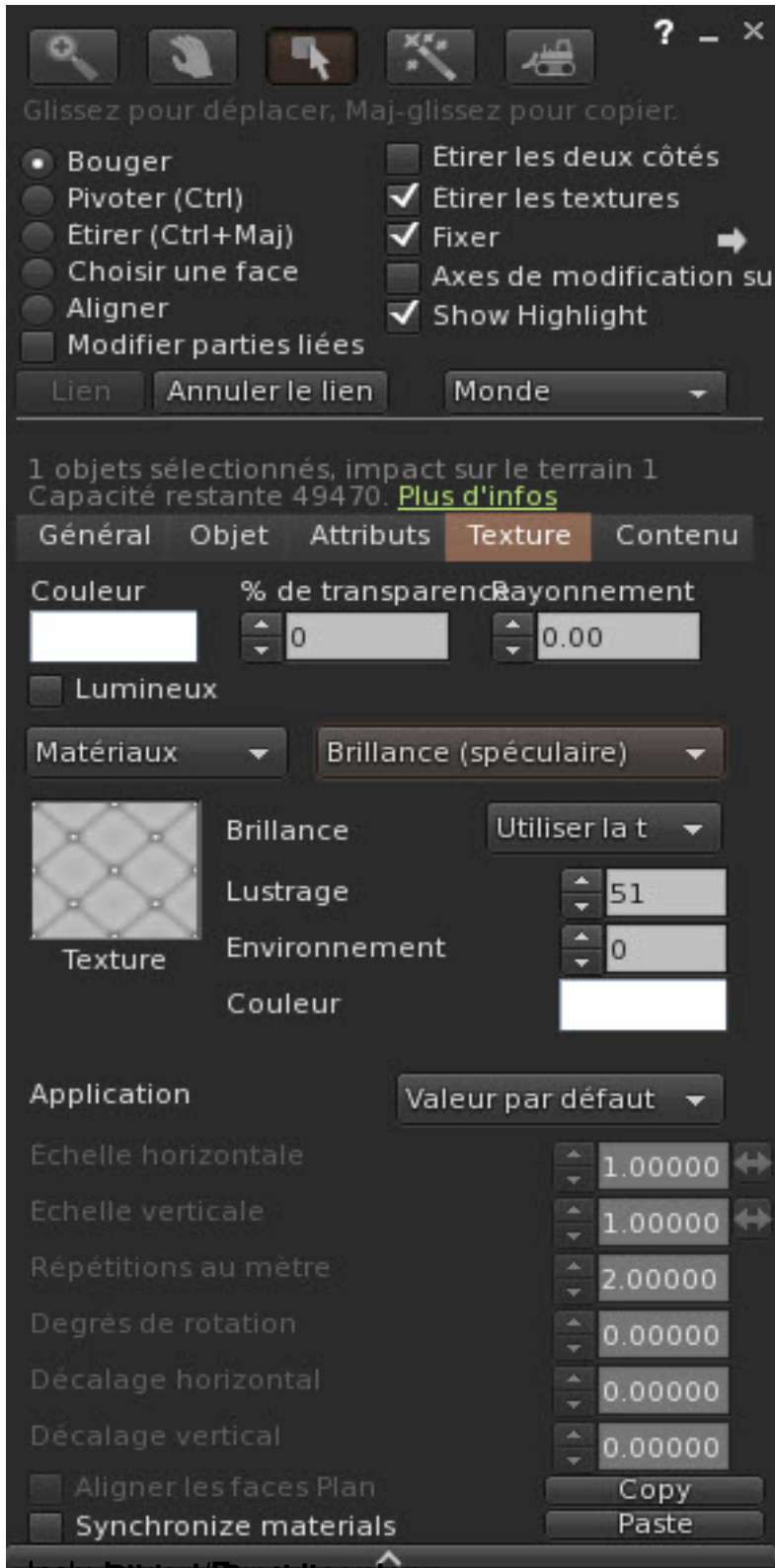
Nous sommes heureux de vous présenter **FireStorm Viewer**, le Client Chat 3D pour mondes virtuelles. Celui-ci inclu les " [Mate](#) " [rials](#) supportés par **Aurora-Sim** et **OpenSim** (merci dahlia).

**Firestorm Viewer** peut maintenant exporter les **meshs** au format **.dae** (+ textures). **Texture (diff**



The screenshot displays the FireStorm Viewer interface with the following elements:

- Toolbar:** Contains icons for search, hand, mouse, and other tools.
- Instructions:** "Glissez pour déplacer, Maj-glissez pour copier."
- Tool Options:**
  - Bouger
  - Pivoter (Ctrl)
  - Etirer (Ctrl+Maj)
  - Choisir une face
  - Aligner
  - Modifier parties liées
  - Etirer les deux côtés
  - Etirer les textures
  - Fixer
  - Axes de modification sur
  - Show Highlight
- Buttons:** Lien, Annuler le lien, Monde (dropdown).
- Status:** 1 objets sélectionnés, impact sur le terrain 1. Capacité restante 49470. [Plus d'infos](#)
- Navigation:** Général, Objet, Attributs, **Texture**, Contenu.
- Texture Settings:**
  - Couleur: [White color swatch]
  - % de transparence: 0
  - Rayonnement: 0.00
  - Lumineux
  - Matériaux: [Dropdown]
  - Relief (normal): [Dropdown]
  - Relief: [Preview image]
  - Utiliser la t: [Dropdown]
- Application:** Valeur par défaut (dropdown)
- Scale and Offset:**
  - Echelle horizontale: 1.00000
  - Echelle verticale: 1.00000
  - Répétitions au mètre: 2.00000
  - Degrés de rotation: 0.00000
  - Décalage horizontal: 0.00000
  - Décalage vertical: 0.00000
- Buttons:** Aligner les faces Plan, Synchronize materials, Copy, Paste.



Inclure tous les attributs supportés par OpenSim).  
100% ❤️ 🔄 📦 🎮 🧑‍🚀  
non synchroniser les attributs supportés par OpenSim.  
Ajout de 2 canalisateurs et 4 filtres dans le canal de sortie par défaut...  
Apparences synchronisées sur le serveur (Adult Toys).