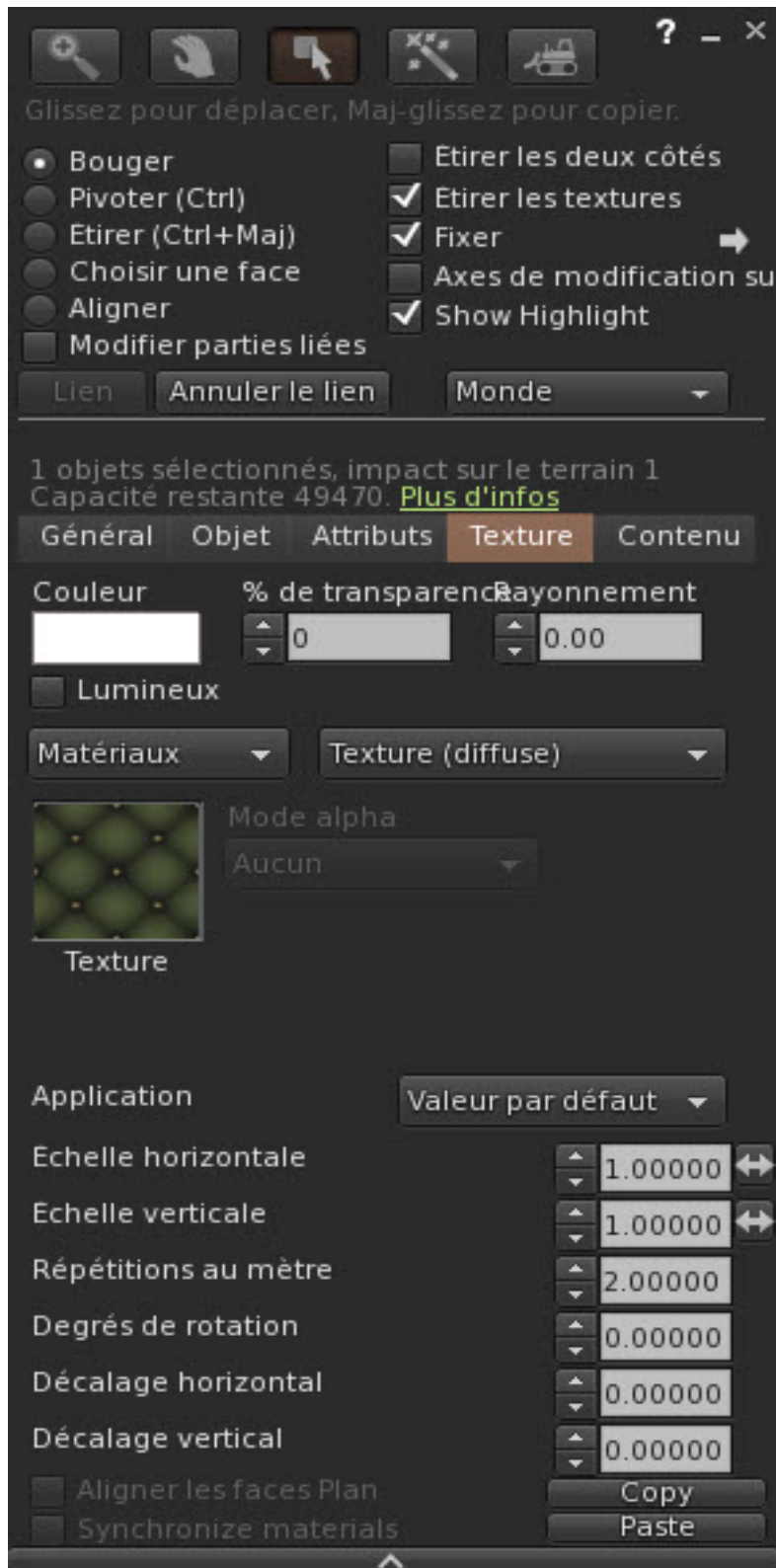


Nous sommes heureux de vous présenter **FireStorm Viewer**, le Client Chat 3D pour mondes virtuelles. Celui-ci inclu les " [Mate](#) " [rials](#) supportés par **Aurora-Sim** et **OpenSim** (merci dahlia).

Firestorm Viewer peut maintenant exporter les **meshs** au format **.dae** (+ textures). **Texture (diff**



Glissez pour déplacer, Maj-glissez pour copier.

- Bouger
- Pivoter (Ctrl)
- Etirer (Ctrl+Maj)
- Choisir une face
- Aligner
- Modifier parties liées
- Etirer les deux côtés
- Etirer les textures
- Fixer
- Axes de modification sur
- Show Highlight

Lien Annuler le lien Monde

1 objets sélectionnés, impact sur le terrain 1
Capacité restante 49470. [Plus d'infos](#)

Général Objet Attributs **Texture** Contenu

Couleur % de transparence Rayonnement

Lumineux

Matériaux Relief (normal)

Relief
Utiliser la t

Texture

Application Valeur par défaut

Echelle horizontale 1.00000

Echelle verticale 1.00000

Répétitions au mètre 2.00000

Degrés de rotation 0.00000

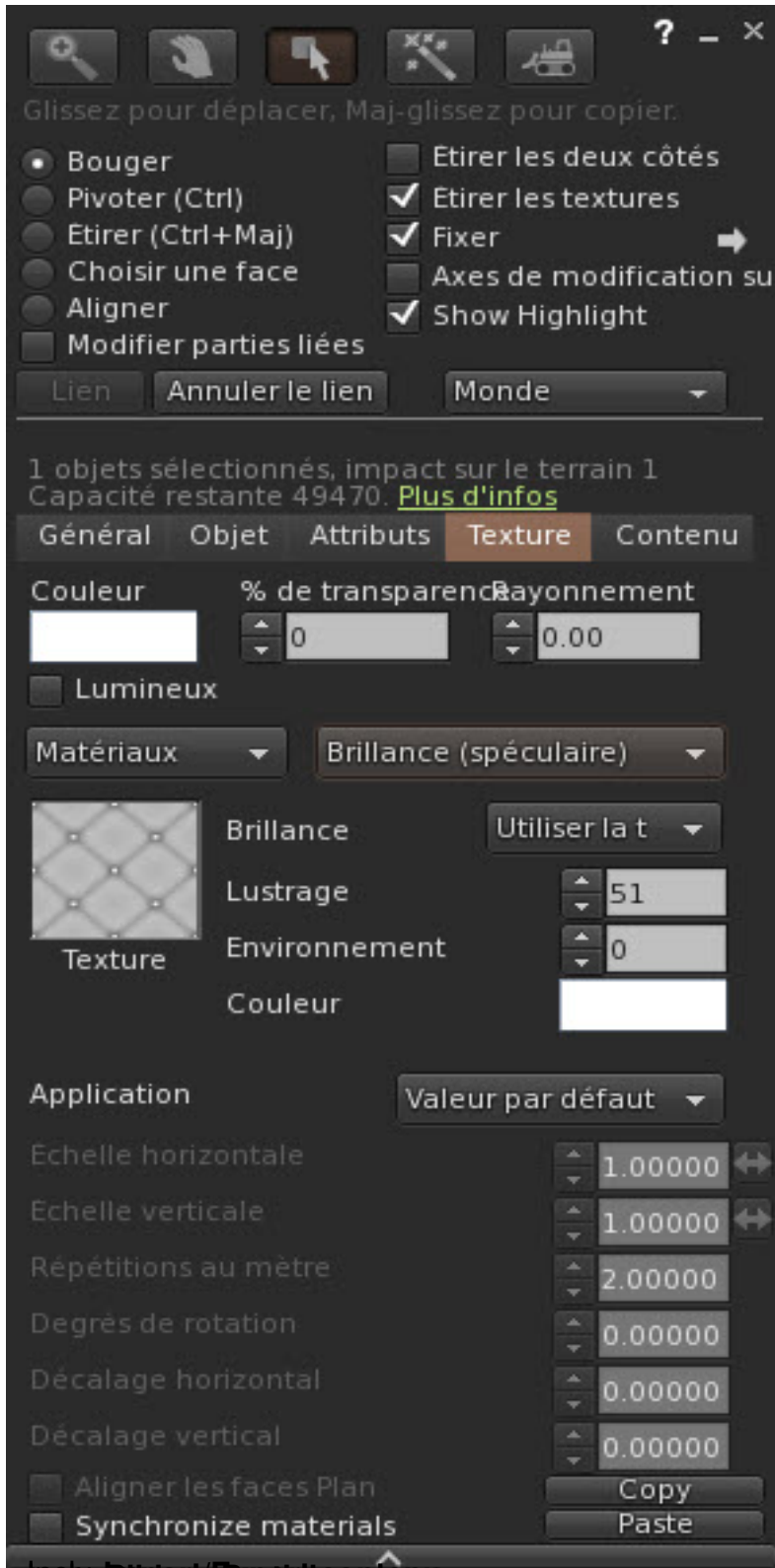
Décalage horizontal 0.00000

Décalage vertical 0.00000

Aligner les faces Plan

Synchronize materials

Copy Paste



Inclure tous les attributs supportés par OpenSim).
100% ❤️ 🔄 📦 🎮 🧑‍🚀
non synchroniser les attributs supportés par OpenSim.
Ajout de 2 canalisateurs et 4 filtres dans le canal de sortie par défaut...
Apparences synchronisées sur le serveur (Adult Toys).