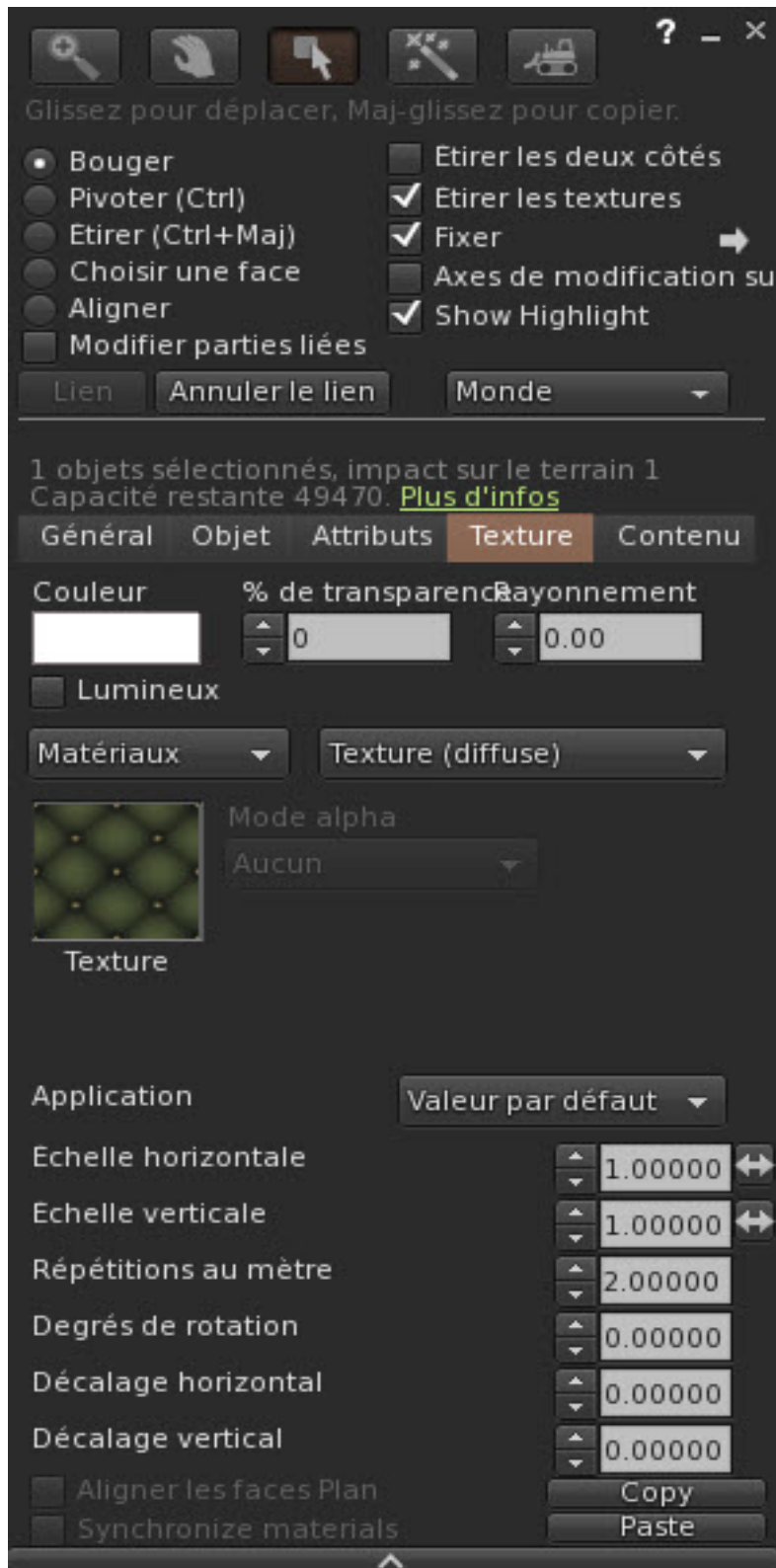


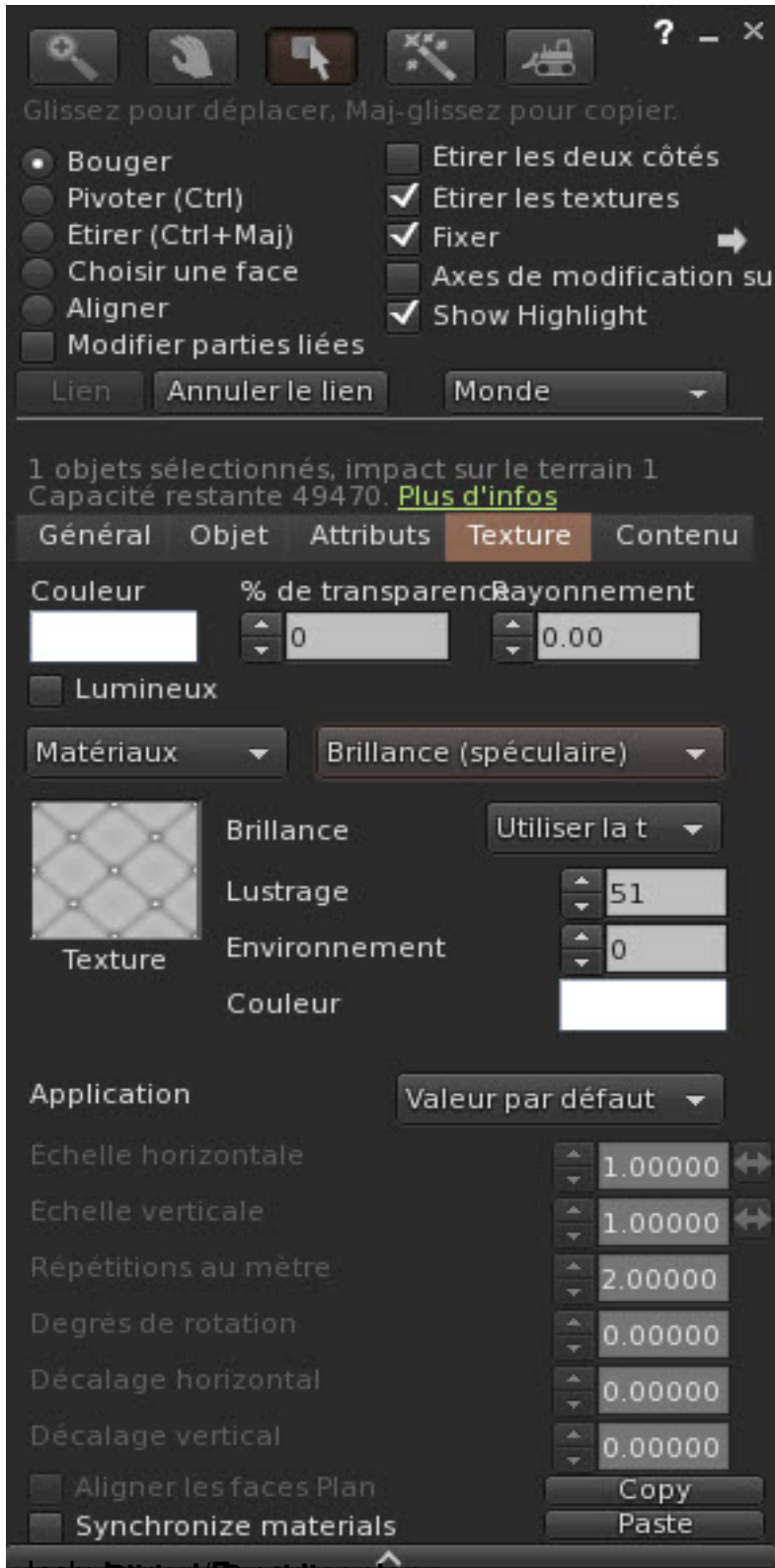
Nous sommes heureux de vous présenter **FireStorm Viewer**, le Client Chat 3D pour mondes virtuelles. Celui-ci inclu les " [Mate](#) " [rials](#) supportés par **Aurora-Sim** et **OpenSim** (merci dahlia).

Firestorm Viewer peut maintenant exporter les **meshs** au format **.dae** (+ textures). **Texture (diff**



The screenshot displays the FireStorm Viewer interface with the following elements:

- Toolbar:** Contains icons for search, hand, mouse, and other tools.
- Instructions:** "Glissez pour déplacer, Maj-glissez pour copier."
- Tool Options:**
 - Bouger
 - Pivoter (Ctrl)
 - Etirer (Ctrl+Maj)
 - Choisir une face
 - Aligner
 - Modifier parties liées
 - Etirer les deux côtés
 - Etirer les textures
 - Fixer
 - Axes de modification sur
 - Show Highlight
- Buttons:** Lien, Annuler le lien, Monde (dropdown).
- Status:** 1 objets sélectionnés, impact sur le terrain 1. Capacité restante 49470. [Plus d'infos](#)
- Navigation:** Général, Objet, Attributs, **Texture**, Contenu.
- Texture Settings:**
 - Couleur: [Color swatch]
 - % de transparence: 0
 - Rayonnement: 0.00
 - Lumineux
 - Matériaux: [Dropdown]
 - Relief (normal): [Dropdown]
 - Relief: [Image preview]
 - Utiliser la t: [Dropdown]
- Application:** Valeur par défaut (dropdown)
- Scale and Offset:**
 - Echelle horizontale: 1.00000
 - Echelle verticale: 1.00000
 - Répétitions au mètre: 2.00000
 - Degrés de rotation: 0.00000
 - Décalage horizontal: 0.00000
 - Décalage vertical: 0.00000
- Buttons:** Aligner les faces Plan, Synchronizer materials, Copy, Paste.



Inclure tous les objets développés par OpenSim).
100% ❤️ 🔄 📦 🎮 🧑‍🚀
non synchronisés. Apparences synchronisées. Avatars Simulans (Adult Toys).
Ajout de 2 canalisateurs et 4 films synchronisés par canal...