

Nous sommes heureux de vous présenter **Singularity**Viewer, le Client Chat 3D pour mondes virtuelles. Celui-ci inclut les " [Materials](#) " supportés par

Aurora-Sim

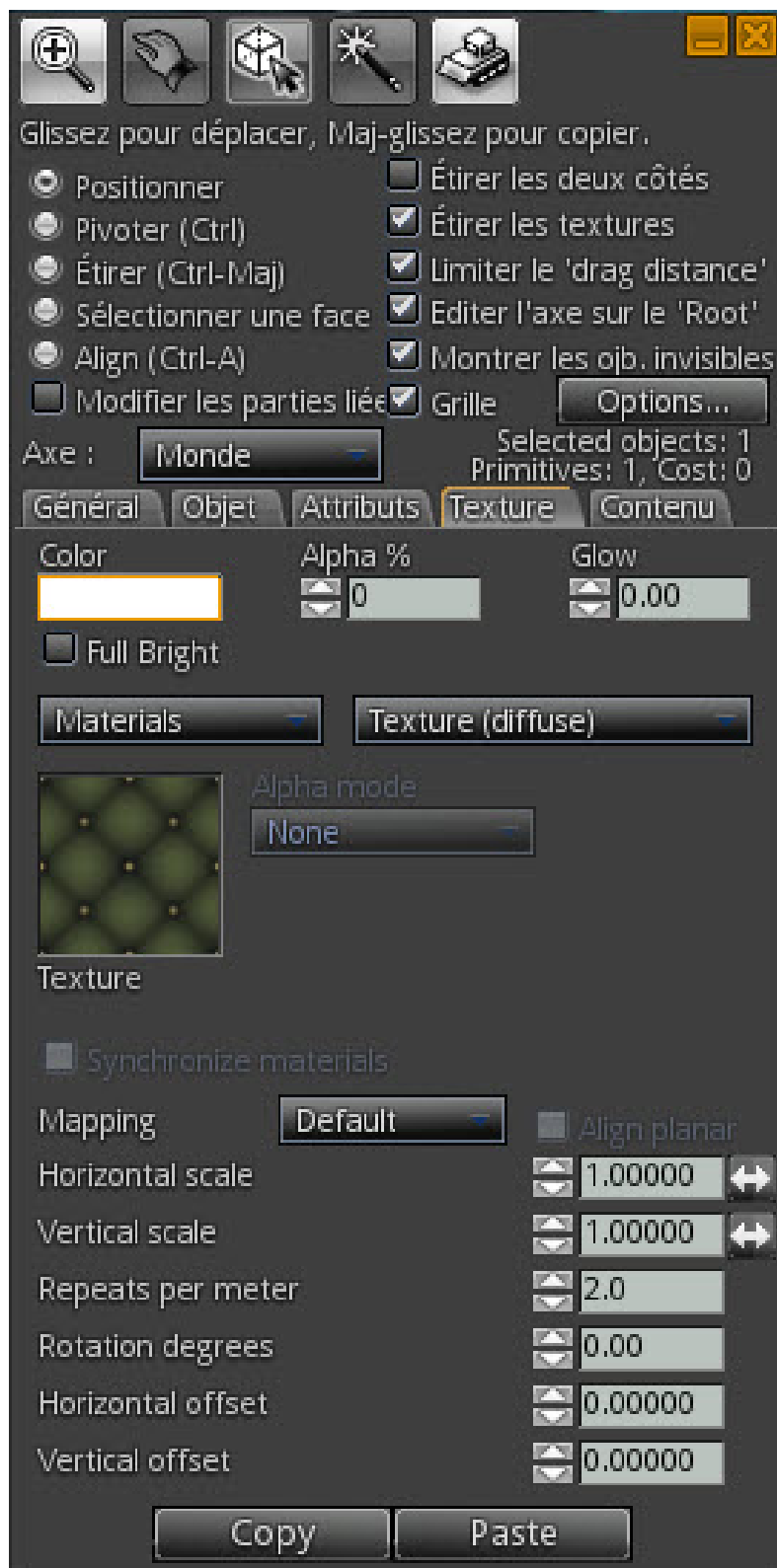
et

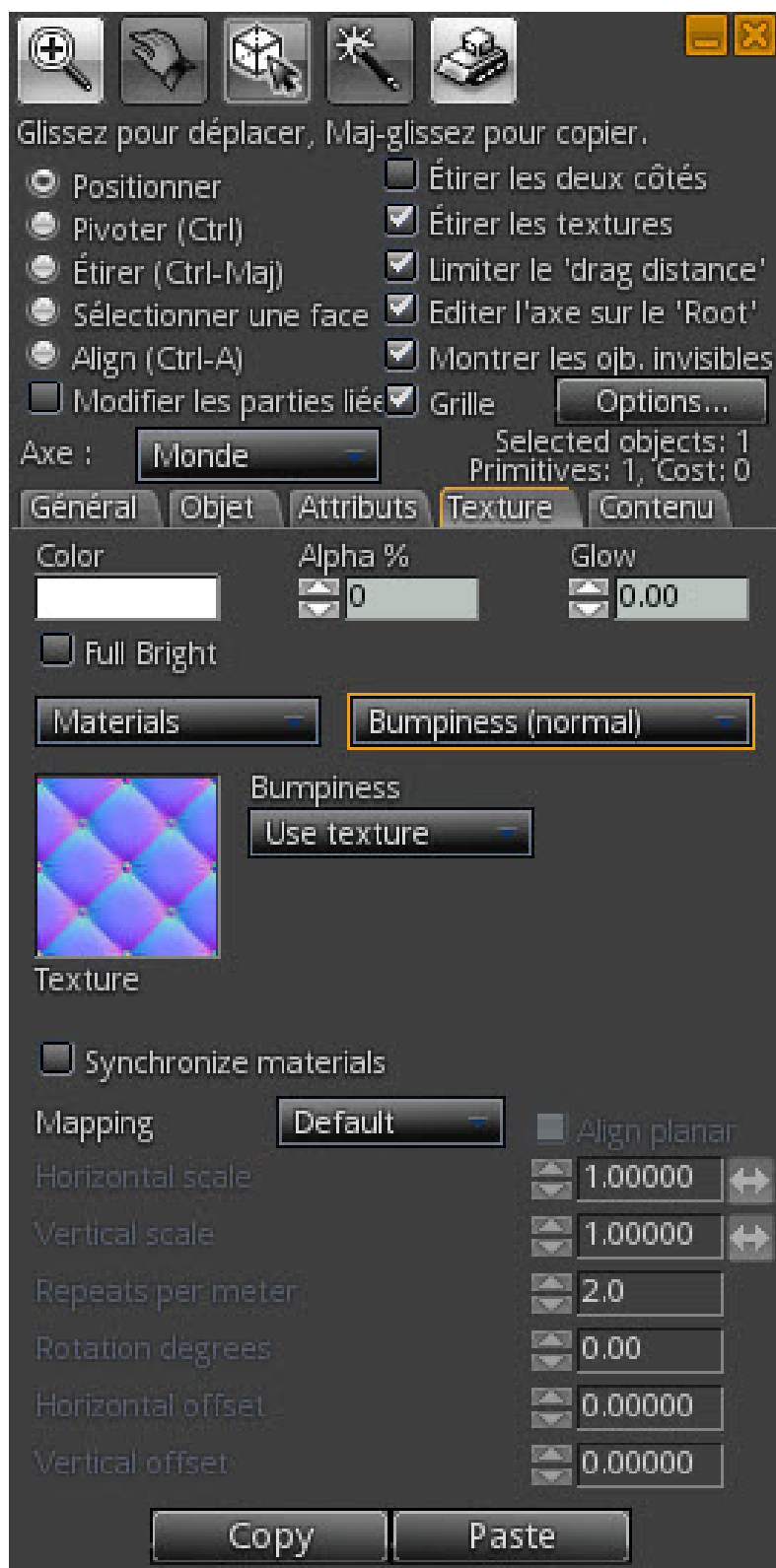
OpenSim

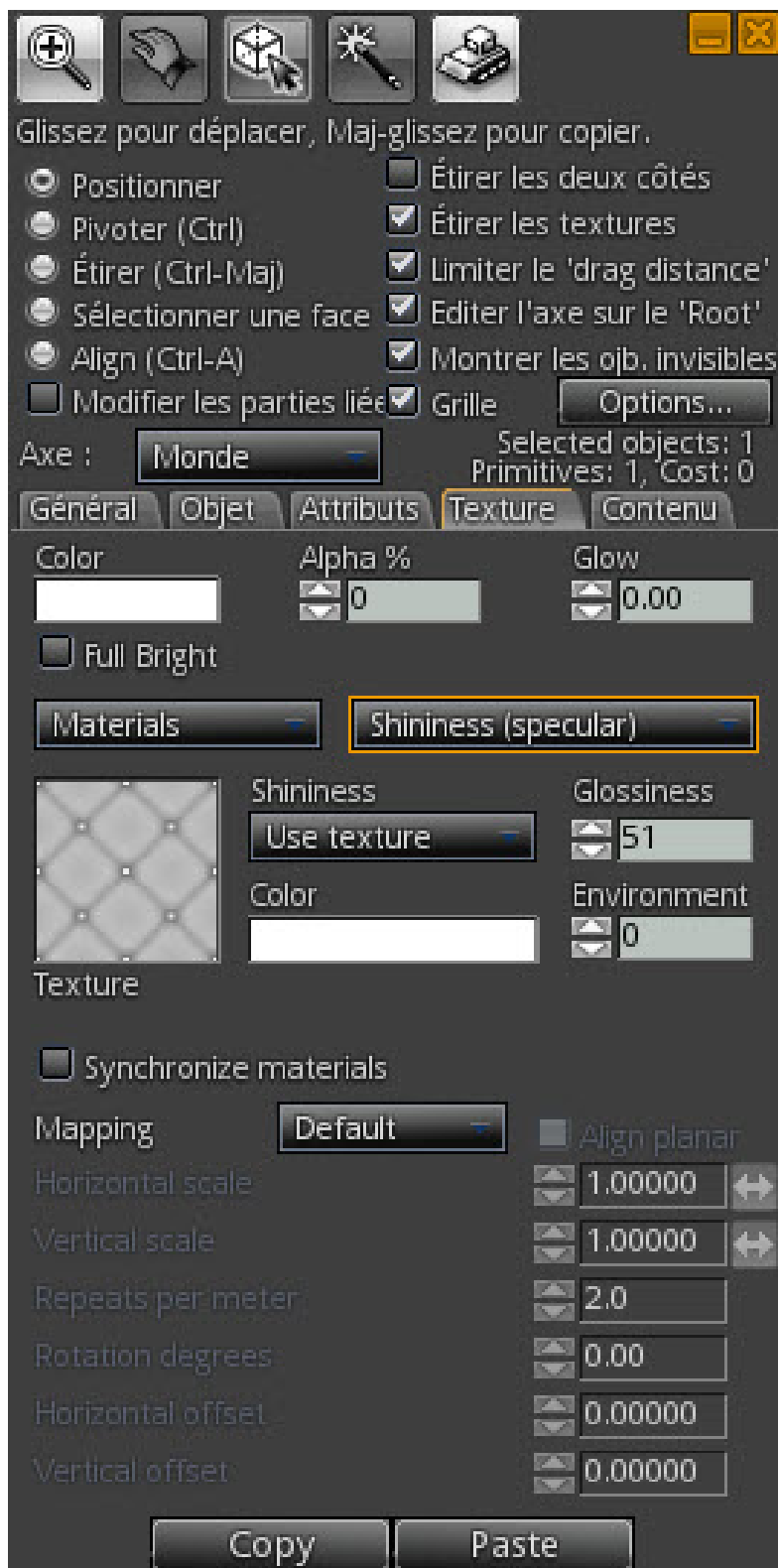
(merci dahlia).

Singularity peut maintenant exporter les **meshs** au format **.dae** et **.obj** (+ textures).

Texture (diffuse)







16. [Download the Ribbon Particles Vortex Shader Region \(Asset - Shader\) file](#)